

# STAR WARS™

---

## LEGION™

### HAN SOLO COMMANDER ERWEITERUNG



Die Miniatur wird in folgenden Schritten zusammengebaut:

1. Einzelteile sortieren (wie in der Abbildung gezeigt).

2. Miniatur zusammenkleben.

3. Klebstoff trocknen lassen.

### INHALT

- 1 Han-Solo-Miniatur mit Basis
- 1 Befehlsmarker
- 4 Wundenmarker
- 3 Niederhalten-Marker
- 1 Zielmarker
- 1 Ausweichmarker
- 1 Bereitschaftsmarker
- 1 Panikmarker
- 3 Kommandokarten
  - » Planänderung
  - » Tut mir leid, die Sauerei
  - » Waghalsige Ablenkung
- 1 Einheitenkarte Han Solo
- 3 Aufwertungskarten
  - » 1 Ducken und Deckung
  - » 1 Improvisierte Befehle
  - » 1 Notfallstims

# NEUE REGELN

Dieser Abschnitt enthält eine kurze Beschreibung der Regeln, die mit der Erweiterung Han Solo neu hinzukommen. Die vollständigen Spielregeln befinden sich im Referenzhandbuch, kostenlos erhältlich unter:

[WWW.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://WWW.ASMODEE.DE/SWLEGION)

**REVOLVERHELD** – Nachdem eine Einheit mit dem Schlüsselwort **REVOLVERHELD** eine Fernkampf-Angriffsaktion gegen eine Einheit durchgeführt hat, darf sie einen zusätzlichen Fernkampfangriff gegen eine andere Einheit durchführen. Dieser zusätzliche Angriff ist keine Angriffsaktion oder freie Angriffsaktion.

**UNAUFFÄLLIG** – Solange eine Einheit mit dem Schlüsselwort **UNAUFFÄLLIG** verteidigt, verbessert sie, falls sie leichte Deckung hat, ihre Deckung um 1. Es werden zuerst alle Verbesserungen der Deckung addiert (maximal bis starke Deckung), bevor die Deckung verringert wird.

**UNHEIMLICHES GLÜCK X** – Solange eine Einheit mit dem Schlüsselwort **UNHEIMLICHES GLÜCK X** verteidigt, darf sie während dieses Angriffs bis zu X ihrer Verteidigungswürfel neu würfeln. Alle Würfel, die mit dem Schlüsselwort **UNHEIMLICHES GLÜCK X** neu gewürfelt werden, müssen gleichzeitig neu gewürfelt werden. Jeder Würfel kann nicht mehr als ein Mal mit dem Schlüsselwort **UNHEIMLICHES GLÜCK X** neu gewürfelt werden.

## CREDITS

### FANTASY FLIGHT GAMES

**Expansion Design & Development:** Alex Davy and Luke Eddy  
**Producer:** Derrick Fuchs  
**Proofreading:** Tina Fox  
**Miniatures Game Manager:** John Shaffer  
**Graphic Design:** Evan Simonet  
**Graphic Design Manager:** Brian Schomburg  
**Cover Art:** Alex Kim  
**Art Direction:** Crystal Chang and Andy Christensen  
**Sculpting:** Bexley Andrajack  
**Sculpting Coordinator:** Niklas Norman  
**Managing Art Director:** Melissa Shetler  
**Quality Assurance Coordinator:** Zach Tewalthomas  
**Senior Project Manager:** John Franz-Wichlacz  
**Senior Manager of Product Development:** Chris Gerber  
**Executive Game Designer:** Corey Konieczka  
**Creative Director:** Andrew Navaro

### PLAYTESTERS

Sean Abbott, Fergie Alvarez, Scott Annable, Tim Bailey, Darren Bomberg, Joseph Bradlyn, Samuel Bryant, James Cartwright, Lachlan Conley, Kevin Connors, Ian Cross, Max Curcio, Matthew Curtis, Andrea Dell'Agnesse & Julia Faeta, Jordan Dixon, Riley Dixon, Scott Forster, Paul Fuller, Zach Gardiner, Jeremy Gaudreau, Gregory Gaylor, Dan Grothe, Oskar Grothe, Jeff Hincy, Gregory Leuschner, Vincent Lindsay, Ashlee Little, Christopher Little, Damien Madigan, Marcus Mailer, Joseph March, Jake Margerum, Erik Miller, Lacey Miller, David E. Robison, Ryan Street, Sean Sundberg, Dalton Thompson, Chris Wheeler, and Brian Zimmerman

## ASMODEE DEUTSCHLAND

**Redaktion:** Marco Reinartz  
**Übersetzung:** Susanne Kraft  
**Layout und Grafische Bearbeitung:** Thomas Kramer  
**Unter Mitarbeit von:** Christian Schepers, Niklas Bungardt, Oliver Kutsch, Jan Fehrenberg, Tim Leufink, Michael Gelker und Martin Becker

© & TM Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind ® von Fantasy Flight Games. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Hergestellt in China.

### ASMODEE NORTH AMERICA

**Licensing Coordinators:** Sherry Anisi and Long Moua  
**Licensing Manager:** Simone Elliott  
**Production Management:** Jason Beaudoin and Megan Duehn  
**Publisher:** Christian T. Petersen

### LUCASFILM LIMITED

**Licensing Approvals:** Brian Merten

KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN GRUNDSPIEL VON STAR WARS: LEGION BENÖTIGT.  
VOLLSTÄNDIGE SPIELREGELN UNTER:

[WWW.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://WWW.ASMODEE.DE/SWLEGION)

